

□ Équipe
□ Formativa
□ Sicilia

Alla cortese attenzione del Dirigente Scolastico
all'Animatore Digitale
ai docenti del Team dell'Innovazione
a tutti i docenti

Oggetto: **CodeWeek 2022 - Invito a partecipare ai webinar dimostrativi dell'Équipe Formativa Territoriale della Sicilia**

Egregio Dirigente,

in occasione della CodeWeek 2022, l'Équipe Formativa Territoriale della Sicilia ha programmato, dall'8 al 24 del mese di ottobre, alcuni **incontri laboratoriali sul coding**, da fruire in modalità online liberamente con tutte le classi e i relativi docenti che volessero partecipare.

In data **05 ottobre** alle ore 16:00 si terrà un **webinar** di carattere esplicativo, introdotto dal Professore di Computer Systems dell'Università di Urbino **Alessandro Bogliolo**, ambasciatore CodeWeek Italia, nel quale saranno illustrate le modalità di registrazione delle scuole alla settimana europea della programmazione <https://codeweek.eu/> e le procedure di iscrizione ai **laboratori** condotti dall'EFTSicilia.

Per partecipare al webinar introduttivo occorre registrarsi al seguente link <https://bit.ly/codeweew2022>.

I laboratori si svolgeranno nelle ore e nei giorni indicati dal calendario di seguito riportato.

Per partecipare ai laboratori si dovrà accedere alla pagina del sito <https://eftsicilia.it/registrazione> ed iscriversi alle attività scegliendo tra quelle proposte.

Si tratta di attività che hanno lo scopo di stimolare l'interesse verso il coding e di far comprendere la valenza didattica che riveste la sua introduzione nel curriculum scolastico.

Certi della sua gentile collaborazione nel divulgare e sostenere questa iniziativa nella sua scuola, ringraziandola, La salutiamo cordialmente.

Buona CodeWeek 2022!

L'Équipe Formativa Territoriale della Sicilia

CALENDARIO DEI LABORATORI

DESTINATARI	TITOLO	DATA	ABSTRACT	INIZIO	FINE
WEBINAR DOCENTI	#CodeWeek 2022: come partecipare	05/10/2022	webinar di carattere esplicativo, introdotto dal prof Alessandro Bogliolo	16:00	17:30
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA (CLASSI IV e V)	Messaggi segreti	10/10/2022	I NUMERI BINARI: impareremo a trasformare un messaggio in modo tale da renderlo incomprensibile a tutti coloro che non sono autorizzati a riceverlo.	10:00	11:00
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA/SECONDARIA DI I GRADO (CLASSI V PRIMARIA I, II E III SECONDARIA DI PRIMO GRADO)	Geometria con Scratch	11/10/2021	Attraverso Scratch programmeremo con il codice a blocchi una semplice applicazione che permetterà di calcolare il perimetro e l'area del Quadrato.	11.00	12.00
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA/SECONDARIA DI I GRADO (CLASSI III, IV e V PRIMARIA I, II E III SECONDARIA DI PRIMO GRADO)	Raccontiamo la Magna Grecia	12/10/2021	Usando Scratch svilupperemo una semplice piattaforma per presentare i luoghi più rilevanti degli insediamenti greci in Sicilia.	11.00	12.00
ALUNNI DEL PRIMO BIENNIO SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO	"PLAST-ATT(H)ACK" Robotica in ambiente virtuale	17/10/2021	sei dotato di un robot per la pulizia degli oceani VR per aiutare a pulire la barriera corallina. Raccogli più spazzatura possibile prima che le batterie a energia solare del tuo robot si esauriscano	10:00	11:00
ALUNNI SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO	A.I. con Scratch	17/10/2021	Beyond coding: come creare un assistente intelligente in Scratch che per controllare dispositivi virtuali.	11:00	12:00
ALUNNI SCUOLA PRIMARIA (CLASSI II e III)	Spacescape	24/10/2022	Come possiamo aiutare un ragazzo rapito dagli alieni a ritornare a casa sua? Lo scopriremo giocando insieme in un'avvincente escape room...	10:00	11:00